

UHC PFANNENSTIEL



JUNIOREN F - TURNIER

SONNTAG, 10. APRIL 2022
3-FACH KIRCHWIES, EGG

Gruppeneinteilung

Gruppe A

	UHC Pfannenstiel Egg	Andreas Curiger	curigerandreas@gmail.com
	Z.O. Pumas Fehraltorf	Thomas Melliger	jscoach@pumas.ch
	Schwarz-Gelb Wetzikon I	Tom Hug	tom.hug@schwarz-gelb.ch
	UHC Uster Nänikon	Michael Schneider	michael@websigns.ch
	Glattal Falcons Dübendorf	Rico Grass	rico.grass@gmail.com

Gruppe B

	UHC Pfannenstiel Maur	Thomas Hew	hew.thomas@gmail.com
	UHC Uster	Andreas Lüscher	andreas.luescher@gmail.com
	Lions Meilen Uetikon	Ines von Schuckmann	ines.vonschuckmann@gmail.com
	Z.O. Pumas Pfäffikon	DaniENZler	ncs@gmx.ch
	Zürisee Unihockey II	Christian Burkhardt	christian.burkhardt@bubu.ch

Gruppe C

	Schwarz-Gelb Wetzikon II	Tom Hug	tom.hug@schwarz-gelb.ch
	Zürisee Unihockey I	Alexander Eisenhardt	alex-eisenhardt@gmx.ch
	Glattal Falcons Wangen-Brü.	Samih Fathallah	samih9@gmail.com
	Jona-Uznach Flames	Urs Helbling	urs_helbling@outlook.com
	UHC Laupen	Sina Hofmann	sina.hofmann@hotmail.com

Spielplan

Zeit	Feld	Gruppe	Team 1	- Team 2	Resultat
09:30	1	A	UHC Pfannenstiel Egg	- Z.O. Pumas Fehraltorf	2:0
09:30	2	A	Schwarz-Gelb Wetzikon I	- UHC Uster Nänikon	0:0
09:50	1	A	Glattal Falcons Dübendorf	- UHC Pfannenstiel Egg	1:0
09:50	2	A	Z.O. Pumas Fehraltorf	- Schwarz-Gelb Wetzikon I	2:2
10:10	1	B	UHC Pfannenstiel Maur	- UHC Uster	0:3
10:10	2	B	Lions Meilen Uetikon	- Z.O. Pumas Pfäffikon	5:0
10:30	1	A	UHC Uster Nänikon	- UHC Pfannenstiel Egg	3:0
10:30	2	A	Z.O. Pumas Fehraltorf	- Glattal Falcons Dübendorf	1:0
10:50	1	B	Zürisee Unihockey II	- UHC Pfannenstiel Maur	6:1
10:50	2	B	UHC Uster	- Lions Meilen Uetikon	2:2
11:10	1	A	UHC Pfannenstiel Egg	- Schwarz-Gelb Wetzikon I	2:2
11:10	2	A	Glattal Falcons Dübendorf	- UHC Uster Nänikon	0:4
11:30	1	C	Schwarz-Gelb Wetzikon II	- Zürisee Unihockey I	2:4
11:30	2	C	Glattal Falcons Wangen-Brü.	- Jona-Uznach Flames	2:5
11:50	1	B	Z.O. Pumas Pfäffikon	- UHC Pfannenstiel Maur	5:0
11:50	2	B	UHC Uster	- Zürisee Unihockey II	3:1
12:10	1	A	UHC Uster Nänikon	- Z.O. Pumas Fehraltorf	8:0
12:10	2	A	Schwarz-Gelb Wetzikon I	- Glattal Falcons Dübendorf	5:1
12:30	1	C	UHC Laupen	- Schwarz-Gelb Wetzikon II	2:3
12:30	2	C	Zürisee Unihockey I	- Glattal Falcons Wangen-Brü.	5:2
12:50	1	B	UHC Pfannenstiel Maur	- Lions Meilen Uetikon	0:7
12:50	2	B	Zürisee Unihockey II	- Z.O. Pumas Pfäffikon	2:2
13:10	1	C	Jona-Uznach Flames	- Schwarz-Gelb Wetzikon II	7:5
13:10	2	C	Zürisee Unihockey I	- UHC Laupen	4:3
13:30	1	B	Z.O. Pumas Pfäffikon	- UHC Uster	2:0
13:30	2	B	Lions Meilen Uetikon	- Zürisee Unihockey II	4:0
13:50	1	C	Schwarz-Gelb Wetzikon II	- Glattal Falcons Wangen-Brü.	5:0
13:50	2	C	UHC Laupen	- Jona-Uznach Flames	1:6
14:10	1	C	Jona-Uznach Flames	- Zürisee Unihockey I	8:1
14:10	2	C	Glattal Falcons Wangen-Brü.	- UHC Laupen	0:2

14:30 Ende des Turniers

Allgemeine Regeln / Spielregeln

- Zugelassen sind Spieler/innen mit Jahrgang 2014 und jünger
- Ein Spiel dauert 15 Minuten und jedes Team hat 4 Spiele. Die Pause zwischen den Spielen beträgt 5 Minuten.
- Es wird mit einer Intervall-Wechsel-CD mit Wechselintervallen von 90 Sekunden gespielt (Pro Spiel insgesamt 10 Einsätze à 90 Sekunden ergibt 15 Spielminuten).
- Es gelten im Allgemeinen die Regeln von Swissunihockey (auf der folgenden Seite kurz erläutert), die Anwendung ist im Ermessen des Schiedsrichters.
- Es darf kein Time-Out bezogen werden. Das Ersetzen des Torhüters durch einen vierten Feldspieler ist nicht erlaubt.
- Es werden keine Tabellen geführt. Es sollen die Spiele und der Spass am Unihockey im Vordergrund stehen.
- Es wird keine Anmeldegebühr verlangt, die Kinder erhalten im Gegenzug aber auch keine Preise.

Verpflegung

Es steht eine Cafeteria mit Getränken und Verpflegung zur Verfügung.
Im Angebot sind Süssgetränke und Kaffee, ebenso wie HotDogs, Toasts oder Snacks.

Parkplätze

Bitte informiert die Teams (Spieler/innen und Fahrer), dass die Parkordnung auf der folgenden Seite zwingend eingehalten werden muss.
Wir haben nicht so viele Parkplätze und die Polizei kommt gelegentlich vorbei um die Parkordnung zu kontrollieren und allfällige Bussen zu verteilen - dies möchten wir dringendst vermeiden. Bitte benutzt auch die Parkplätze 2, 3 und 6.
Absolut verboten sind Parkieren an der Südstrasse (private Querstrasse oberhalb Turnhalle), auf der Wiese und auf dem Trottoir.

Fragen

Bei Fragen oder Anmerkungen bitte melden bei: info@uhcpfannenstiel.ch (Christof Maurer).

Spielregeln

Spielbeginn / Bully

Zu Beginn jedes Spieles erfolgt ein Bully am Mittelpunkt. Zwei gegnerische Spieler stehen sich gegenüber und halten ihre Schläger parallel auf jeder Seite des Balles, ohne ihn zu berühren; die Schaufelspitze zeigt in Angriffsrichtung. Auf Pfiff des Spielleiters ist der Ball freigegeben.

Nach einem Torerfolg

Nach einem Torerfolg müssen alle Spieler des erfolgreichen Teams in die eigene Spielfeldhälfte zurückkehren. Das Team, welches ein Tor erhalten hat, beginnt das Spiel mit einem Auswurf des Torhüters. Sobald beide Teams bereit sind, pfeift der Spielleiter das Spiel an. Nach dem Pfiff darf das erfolgreiche Team auch wieder in die andere Spielfeldhälfte.

Freischlag / Ausball

Verlässt der Ball das Spielfeld oder wird ein Vergehen geahndet, wird das Spiel mittels Pfiff des Spielleiters unterbrochen. Es gibt Freischlag. Dieser wird unmittelbar am Ort des Vergehens oder bei einem Ausball maximal 1 Meter von der Bande entfernt ausgeführt. Freischläge hinter der verlängerten Torlinie werden auf dem nächstgelegenen Bullypunkt ausgeführt. Der Gegenspieler sowie dessen Stock muss zwei Meter Abstand nehmen.

Stockvergehen

Das Ausholen mit dem Stock über Hüfthöhe ist verboten. Über Kniehöhe darf der Ball nicht mehr mit dem Stock gespielt werden. Mit dem eigenen Stock darf nicht auf den Stock des Gegners oder dessen Körper geschlagen werden (auch nicht seitlich oder von unten).

Körperspiel

Im Zweikampf ist ein Abdecken des Balles mit dem Körper zulässig. Festhalten, Stossen mit den Händen und Rückwärtslaufen in den Gegner ist verboten. Hineinrennen in den Gegner, Halten und Checken werden verwahrt.

Ball

Der Ball muss mit dem Stock gespielt werden. Mit dem Fuss darf sich der Spieler den Ball einmal selber vorgelegen. Ein Fusspass zum Mitspieler ist erlaubt. Es ist nicht erlaubt aufzuspringen, den Ball mit den Armen/Händen, dem Kopf oder auf dem Boden liegend zu spielen.

Torhüter

Der Torhüter spielt ohne Stock. Er ist in seinen Abwehraktionen frei, solange die Aktion dem Ball gilt. Er darf den Ball nur halten, wenn mindestens ein Körperteil den Boden im Torraum berührt. Der Torhüter darf beim Auswurf nicht behindert werden. Beim Auswurf muss der Ball vor der Mittellinie den Boden, einen Spieler oder dessen Ausrüstung berühren. Im Schutzraum darf sich kein Feldspieler (auch keiner aus dem eigenen Team) befinden.

Fairplay

Bei Vergehen gegen die Spielregeln oder das Fairplay werden die Spieler durch den Spielleiter verwahrt. Der Spielleiter erklärt dem fehlbaren Spieler sein Vergehen und korrigiert ihn. Nach mehrmaliger Verwarnung interveniert der Spielleiter beim zuständigen Trainer. Der Spielleiter kann vom Trainer fordern, dass er seinen Spieler vom Feld nehmen soll.

Time-Out / Torhüter durch einen vierten Feldspieler ersetzen

Es darf kein Time-Out bezogen werden. Das Ersetzen des Torhüters durch einen vierten Feldspieler ist nicht erlaubt.

Parkplätze



ACHTUNG
Wildparkieren wird gebüsst
Privatparkplätze sind tabu



Parkplätze:	x	Anfahrt
Parkplatz Nr. 1:	Kirchwiesweg 1a = Parkplätze bei Turnhalle 1b = Entlang der Strasse auf rechter Seite 1c = Bei gelbem Schulhaus Rebrain	über Mönchaltorferstrasse / Im Salzacher / Kirchwiesweg
Parkplatz Nr. 2:	Forchstrasse (bei Apotheke)	über Forchstrasse / Meilenerstrasse
Parkplatz Nr. 3:	Tiefgarage unter Dorfplatz	über Forchstrasse / Meilenerstrasse / Dorfplatz
Parkplatz Nr. 4:	Tiefgarage Zentrum Rössli / Gemeindehaus	über Forchstrasse
Parkplatz Nr. 5:	Bachtelweg (Bei Kunstrassenplatz)	über Forchstrasse / Bachtelweg
Parkplatz Nr. 6:	Dorfzentrum (beim Denner)	über Mönchaltorferstrasse / Stationsstrasse

Alle Parkplätze sind maximal 5 Minuten von der Turnhalle entfernt.

!!! Herzlichen Dank für die Einhaltung dieser Regeln !!!